

2. Internationaler Förde-CUP in Kiel am Samstag, den 19. Juni 2004

Nunmehr wird im 25ten Jahr in Kiel zur Kieler Woche ein Trampolin-Wettkampf stattfinden.

Der Förde-CUP ist ein reiner Mannschaftswettkampf. Es gibt Teams und Mannschaften. Ein Team besteht genau aus vier Turnern. Eine Mannschaft besteht aus einem oder mehreren Teams. Ein Turner gehört zu genau einem Team und ein Team gehört zu genau einer Mannschaft.

Falls eine Uni mit einer nicht durch vier teilbaren Anzahl an Turnern nach Kiel kommt, ist dies auch kein Problem. Am Freitag und Samstagmorgen gibt es eine Tauschbörse.

Jedes Team turnt eine der folgenden Pflichten **4er-synchron**

1. Pflicht :

1/1 Schraube
Grätsche
Sitz
½ Sitz
Stand
½ Schraube
Hocke
½ Sitz
½ Stand
Bücke

2. Pflicht :

Sitz
Bauch
Rücken
½ Stand
1/1 Schraube
½ Sitz
1/1 Stand
Hocke
Sato rw c zum Sitz
½ Stand

3. Pflicht :

1/1 Rücken
½ Stand
Hocke
Salto rw c
½ Schraube
Grätsche
Salto rw a
Hocke
¾ Salto vw
1 ¼ Salto vw

Jede Mannschaft gestaltet und „performt“ eine Kür zu dem Motto

„Kiel sucht den Superhopper“

Die Kür ist eine kleine Vorführung auf den Geräten, die maximal 5 Minuten dauern darf.

Ein Turner aus der Mannschaft springt während der Kür zusammenhängend 10 Sprünge, die wie eine „normale“ Kür bewertet werden. Die Sprünge müssen dem Kampfgericht nicht vorher bekannt gegeben werden, wohl aber muss der Springer vor Beginn der Vorführung nominiert worden sein.

Alle Wertungskriterien für die Kür – Haltung, Schwierigkeit, Musik, Kostüme, Publikumswirkung, Kreativität – sind weiter unten zu finden.

Zeitplan:

Donnerstag, 17.Juni 2004		Aufbau der Zelte rund ums Sportforum
	20:00 – 22:00	Teilnahme am Training möglich
Freitag, 18.Juni 2004	10:00 – 18:00	Einturnen und Tauschbörse
	Abends	Sportlerparty
Samstag, 19.Juni 2004	09:00 – 10:30	Frühstück
	09:00 – 11:00	Einturnen, Tauschbörse und Anmeldung
	11:00 – 14:00	Pflicht
	15:00 – 17:30	Kür
	ca. 17:45	Siegerehrung
	ca. 18:00	Förde-CUP-Duschen
	ab 20:00	Party bei den Zelten mit Abendessen
Sonntag, 20. Juni 2004	09:00 – 11:00	Frühstück

Haftung:

Jeder haftet für sich selbst, seine volle körperliche und geistige Gesundheit. Eltern haften für ihre Kinder ;-)

Wegbeschreibung:

Eine Wegbeschreibung ist zu finden unter: <http://www.stadtplandienst.de/>

PLZ: 24118

Ort: Kiel

Strasse: Olshausenstr. 74

Anmeldung:

Die Meldegebühr beträgt 25 Euro pro Person.

Dafür gibt es neben dem Wettkampf die Berechtigung zum freien Eintritt zu den im Zeitplan stehenden Parties, das Essen und Trinken (Bier, Wasser, Saft) am Samstagabend und das Frühstück am Samstag- und Sonntagmorgen.

Die Anmeldung erfolgt pro Uni.

Jede Uni stellt bitte einen Kampfrichter.

Die Anmeldung erfolgt ausschließlich per E-Mail an:

foerdecup04@ariva.de

Hierin ist der Name der Uni, der Name und die Adresse des Ansprechpartners, die Teilnehmerzahl, der Name des Kampfrichters sowie das Datum der Überweisung zu schreiben.

Das gesamte Meldegeld ist **vorher** auf folgendes Konto zu überweisen:

Markus Tiedt

Kontonummer 111034450

BLZ 21550050 Sparkasse Flensburg

Meldeschluss ist am **7. Juni.2004**.

Nachmeldungen sind bis zum 15.Juni möglich, bedeuten jedoch 5 Euro Nachmeldegebühr pro Person.

Die Stornierung einer Anmeldung kostet ebenfalls 5 Euro pro Person.

Wir freuen uns auf Euch!

Eure Kieler Trampoliner

Wertungsrichtlinien Förde-CUP 2004

Pflicht (Vierersynchron):

- Es gibt pro Turner 1 Haltungsrichter, der normal wertet. (0-10 Punkte)
- Weiter gibt es 4 Synchronrichter: Je ein Richter für 2 benachbarte Geräte, d.h.:
 - Richter 1 für Geräte A und B,
 - Richter 2 für Geräte B und C,
 - Richter 3 für Geräte C und D und
 - Richter 4 für Geräte D und A.
- Jeder Synchronrichter vergibt 0-10 Punkte.
- Ist auf zwei beliebigen benachbarten Geräten die Synchronität nicht mehr gegeben, wird die Synchronität von allen Turnern nur bis zu diesem Moment gewertet. Die Haltung der Turner wird weiter bewertet.
- Alle Noten werden addiert, es gibt keine Streichnote.
- Die Schwierigkeit der Pflicht geht nicht direkt in die Wertung ein. Statt dessen wird einmalig ein Bonus vergeben:
 - 1. Pflicht: 0 Punkte
 - 2. Pflicht: 5 Punkte
 - 3. Pflicht: 10 Punkte
- Die maximale Wertung in der Pflicht ist demnach:

4 x Haltung:	40 Punkte
4 x Synchronität:	40 Punkte
Bonus (3. Pflicht):	10 Punkte

	90 Punkte

Kür:

- Es gibt 6 Kampfrichter (KR) für die Kür. In die Wertung gehen ein:
 - Haltung (KR 1) und Schwierigkeit (KR 2) des Turners, der die 10 Sprünge turnt.
 - Musik
 - Kostüme
 - Publikumswirkung
 - Kreativität
- Die KR 3-6 bewerten jeweils die letzten vier Punkte (als Block) mit jeweils maximal 5 Punkten (nur ganze Punkte), KR 3-6 können also jeder maximal 20 Punkte vergeben.
- Die maximale Wertung in der Kür ist also:

1 x Haltung:	10 Punkte
4 x Musik, Kostüme, Publikumswirkung, Kreativität:	80 Punkte

	90 Punkte

+ Schwierigkeit der 10 Sprünge